



PROPOSTA DE TRABALHO

1. INFORMAÇÕES GERAIS DO PROPONENTE

1.1 IDENTIFICAÇÃO DO PROPONENTE		
CNPJ da Instituição:	01.612.493/0001-83	
Nome da Instituição:	Prefeitura Municipal de Bonito de Minas	
Número da Proposta (SICONV):	007904/2018	
Nome do Dirigente:	José Pedro Pires da Rocha	
Telefone de Contato com DDD:	(38) 999814800	(...)
E-mail:	prefeito@bonitodeminas.mg.gov.br	

1.2 RESPONSÁVEL PELA ELABORAÇÃO DA PROPOSTA DE TRABALHO		
Nome:	João Paraíso de Castro Junior	
E-mail:	juniorparaíso10@gmail.com	
Telefone de Contato com DDD:	(38) 999101942	(...)

1.3 LOCALIDADE - Índice de Desenvolvimento Humano			
IDH:	0,537	Escala:	0 a 1
Fonte:	Atlas do Desenvolvimento Humano no Brasil 2013 divulgado pelo Programa das Nações Unidas para o Desenvolvimento - PNUD	Ano de Referência:	2013

1.4 POPULAÇÃO - Característica demográfica da localidade				
Nº de Habitantes:	9.673	Homens:	4.995	
		Mulheres:	4.678	
Fonte:	Censo 2010		Ano de Referência:	2010

1.5 CADASTRO DE ENTIDADES PARCEIRAS (Informar os parceiros, quando houver, existentes especificando sua relação e contribuição com o projeto)			
Nome:	Secretaria Municipal de Saúde		
E-mail:	saude@bonitodeminas.mg.gov.br		
Telefone de Contato com DDD:	(38) 3625.6120	(38)36356120	
Endereço:	Avenida Ranulfo Corrêa Saraiva 135. Centro		
Município:	Bonito de Minas	UF:	MG
		CEP:	
Nome do Dirigente/Representante:	Deuseni Fernandes Almeida		
Cargo do Dirigente/Representante:	Secretária de Saúde		
1.5.1 Formas de contribuição com o Projeto (pode ser assinalada mais de uma alternativa):			
(X) Assistência Técnica			



(...) Recursos Humanos		
<input checked="" type="checkbox"/> Infraestrutura. Especifique: Academia da Saúde		
(...) Outras contribuições. Especifique:		
1.6 COORDENADOR GERAL DO PROJETO (Sob responsabilidade da Entidade, conforme termo de compromisso)		
Nome:	Aliny Tavares Pimenta	
E-mail:	alinytavares13@gmail.com	
Telefone de Contato com DDD:	(38) 9 9997-1639	(...)
1.7 CAPACIDADE TÉCNICA E GERENCIAL		
Sim:	<input checked="" type="checkbox"/>	Não: <input type="checkbox"/>
HISTÓRICO:		
<p>O Projeto Brincando com Esporte foi um sucesso no município e felizmente não houve dificuldades na sua execução. A realização do projeto não só proporcionou um momento de lazer, mas mostrou a todos os participantes que o esporte não se limita apenas aos benefícios físicos em relação à saúde, sua potencialidade, pelo contrário, ele ultrapassa e promove a construção social e o desenvolvimento do cidadão de maneira geral, melhorando seu convívio familiar, escolar e social.</p> <p>A Entidade Proponente através da Secretaria Municipal de Esporte, Lazer, Cultura e Turismo desenvolve projetos sócio-educacionais esportivos para benefício da população bonitense. O município executa atualmente o Programa PELC em parceria com o Ministério do Esporte no qual 800 beneficiários estão sendo atendidos. Possui também outros projetos como: Escolinha de Futebol de Campo e Futsal. Além da grande número de atletas amadores que se mantêm através de eventos esportivos realizados pelo Departamento como: Gincana Educativa, Campeonatos Municipais entre comunidades, JEMG (Jogos Escolares de Minas Gerais) – Futsal, JOMI (Jogos de Minas), Copa Intertv de Futsal, Campeonato Municipal de Futebol de Campo, Corrida Rústica, Corrida de Argolinha, Copa SESC e Competições de Ciclismo e Equestres. E, juntamente com a Secretaria Municipal de Saúde através do Projeto “Rotina do Bem em Bonito Tem” são realizadas atividades de educação em saúde, atividade física e sensibilização social.</p>		

2. DADOS GERAIS DA PROPOSTA DE TRABALHO

2.1 OBJETO

Realização da Ação Brincando com Esporte no Município Bonito de Minas/MG.

2.2 JUSTIFICATIVA DA PROPOSTA

A proposta tem como intuito realizar um projeto de intervenção para crianças com faixa etária entre 06 e 17 anos, a fim de desenvolver práticas esportivas e proporcionar atividades de lazer e cultura, haja vista que muitos deste público não têm acesso continuado a estas atividades, uma vez que esta ação é voltada para crianças e adolescentes que se encontram em situação de vulnerabilidade, risco pessoal e social que residem na sede do município e em localidades rurais. Acreditamos que estas atividades possam possibilitar às crianças significados e valorização de diferentes vivências e experiências, através de brincadeiras que as permitam repensá-las, ressignificá-las e recriá-las. Bem como o desenvolvimento de práticas de esporte e passeios irão proporcionar ao público atendido o contato com espaços públicos de lazer, construção cultural e diversão.

Cabe ressaltar que estas atividades serão desenvolvidas no período de férias escolares, de forma a preencher o tempo livre desses participantes.

Com o Evento “Brincando com o Esporte,” procuraremos desenvolver, ainda, ao longo do processo de intervenção, um olhar crítico sobre a realidade dessas crianças e adolescentes com as propostas de atividades. Fazendo que estes beneficiários possam pensar e decidir como se apropriar das atividades, tendo autonomia suficiente para optar por fazê-las ou não. Tomando como ponto de partida a elaboração de planejamento e discussões a fim de mostrar e apresentar a melhor forma das atividades, tornando-as instigantes mesmo para aquelas crianças que já as vivenciaram, ou que ainda não se encontram interesse em participar, procurando explorar ao máximo a capacidade de imaginação, demandando do público-alvo a construção de um cenário perfeito para sua participação, onde toda a magia da criação seja possível.

2.3 METAS DE ATENDIMENTO DO PROJETO – PÚBLICO-ALVO

O Projeto tem como público-alvo o atendimento de 400 beneficiários por núcleo.

2.4 OBJETIVO

Objetivos gerais

Proporcionar ao público infanto-juvenil atividades de esporte, lazer e cultura, afim de que no período do recesso escolar os estudantes possam ter acesso às atividades recreativas e construtivas, contribuindo assim para a minimização de violência e ociosidade, bem como proporcionar fortalecimento de vínculos comunitários.

Oportunizar momentos de cultura, lazer, e entretenimento a população infanto-juvenil a fim de desenvolver espírito de equipe, integração social, autoconfiança.

Proporcionar às crianças que frequentarão o Projeto “Brincando com Esporte”, atividades prazerosas ludicamente voltadas ao seu desenvolvimento integral bem como suprir as necessidades da criança durante o período de recesso escolar.

Objetivos específicos:

-Assegurar espaços de referência para o convívio grupal, comunitário e social e o desenvolvimento de relações de afetividade, solidariedade e respeito mútuo;

- Possibilitar a ampliação do universo informacional, artístico, esportivo, cultural das crianças e adolescentes, bem como estimular o desenvolvimento de potencialidades, habilidades, talentos e propiciar sua formação cidadã;

- Estimular a participação na vida pública do território e desenvolver competências para a compreensão crítica da realidade social e do mundo contemporâneo.

- Promover a acessibilidade a atividades de lazer, práticas esportivas;
- Massificar a prática de esportes através das atividades de iniciação esportiva, bem como oportunizar a atividade física aos beneficiados.
- Contribuir com o desenvolvimento humano, social e esportivo, bem como a redução de índices de criminalidade, transformação social e melhoramento da qualidade de vida. Promover socialização, estimular a criatividade e imaginação.

3. INFORMAÇÕES DOPROJETO

3.1 METODOLOGIA DO PROJETO

A ação Brincando com Esporte será desenvolvido seguindo as normas das diretrizes da Ação. A Proposta apresentada será implantar, 02 núcleos, atendendo 800 beneficiados e desenvolvendo diversas atividades físicas, esportivas, culturais e de lazer, sendo desenvolvidas em duas edições (etapas) de acordo com o calendário escolar do Município de Bonito de Minas/MG. O planejamento inicial para a execução das atividades foi realizado a partir de demandas identificadas diante da realidade do município.

Vale salientar que, além da oferta de atividades e realização de 1 (um) passeio ao final de cada edição, o evento irá garantir aos seus participantes lanches diários.

Serão realizadas 6 semanas de atividades durante a ação, sendo 4 (quatro) semanas nas férias de 02 a 29 janeiro de 2019 e 02 semanas nas férias de 15 a 26 de julho de 2019.

Cada edição proporcionará o atendimento de 200 participantes por núcleo, visando beneficiar turmas compostas por participantes de 06 a 09; 10 a 13; 14 a 17 anos.

As oficinas serão compostas por modalidade, com intuito de incentivar o hábito da prática esportiva de participação e vivência no âmbito recreativo e cultural da proposta apresentada, desenvolvendo e experimentando assim as habilidades básicas por meio das atividades esportivas e o desenvolvimento intelectual com as atividades culturais e de lazer, e ainda, trabalhar por meio das modalidade/oficinas apresentadas o campo afetivo, medo, potencialidades, habilidades, desejo, faz-de-conta, experimentando assim, melhores relações sociais como cooperação, comando, subordinação e se desenvolve também intelectual e emocionalmente.

Para tanto, a Ação contará com a realização das modalidades/oficinas que seguem:

O total de participantes nas oficinas abaixo poderá ser detalhado na forma de participantes ou de atendimentos, considerando que um mesmo beneficiado poderá estar inscrito em mais de uma atividade.

Será realizado em cada edição do evento um passeio para o Sesc Laces Januária. Passeio interativo e cultural, bem como para as crianças usufruírem dos espaços de lazer e diversão. Onde permitirão deslocar-se do território e acessar diferentes fontes e espaços, permitirão ainda conhecer diferentes modelos de urbanização, identificando a construção histórica do local onde se vive a partir da comparação com outros períodos e outros lugares de identificação.

As atividades serão realizadas como segue:

DINÂMICA DE BOAS VINDAS: Ocorrerá uma atividade de acolhida e recepção junto aos beneficiários sendo realizadas dinâmicas de acolhimento e integração com intuito de propiciar um momento de integração do grupo e iniciação da modalidade propostas.

FUTSAL: A modalidade futsal contará com **40** atendimentos por meio de oficina de esporte recreativo, onde irão realizar habilidades básicas da modalidade e ao fim da Ação, irão participar de um festival esportivo onde todos os inscritos da modalidade farão parte de uma atividade festiva visando a integração.

Turma A: 06 a 09 anos – Quantidade: **13**

Turma B: 10 a 13 anos – Quantidade: **14**

Turma C: 14 a 17 anos – Quantidade: **13**

FUTEBOL SOCIETY: A modalidade futsal contará com **40** atendimentos por meio de oficina de esporte recreativo, onde irão realizar habilidades básicas da modalidade e ao fim da Ação, irão participar de um festival esportivo onde todos os inscritos da modalidade farão parte de uma atividade festiva visando a integração.

Turma A: 06 a 09 anos – Quantidade: **13**

Turma B: 10 a 13 anos – Quantidade: **14**

Turma C: 14 a 17 anos – Quantidade: **13**

MUAY THAI: A modalidade contará com aproximadamente **50** atendimentos por meio de oficina no qual serão apresentados aos alunos a arte da atividade, seus princípios, movimentos básicos e consciência corporal, caracterizando-se pelo uso combinado de punhos, cotovelos, joelhos, canelas e pés.

Turma A: 06 a 09 anos – Quantidade: **15**

Turma B: 10 a 13 anos – Quantidade: **15**

Turma C: 14 a 17 anos – Quantidade: **20**

DANÇA: Será realizado oficina de Zumba com aproximadamente **30** atendimentos. Atividade aeróbica de boa aceitação na comunidade por meio dos ritmos da dança latina que incluem a salsa, merengue, mambo, reggaeton e brasilidades como o samba, axé e funk.

Turma A: 06 a 09 anos – Quantidade: **10**

Turma B: 10 a 13 anos – Quantidade: **10**

Turma C: 14 a 17 anos – Quantidade: **10**

RECREAÇÃO: Atividades dinâmicas e lúdicas – contando com aproximadamente **20** atendimentos na modalidade.

JOGOS POPULARES: dinâmicas de roda e – contando com **20** participantes;

Clube do Sesc Lases Januária - Proporcionando momento de interação, diversão e reconhecimento da urbanização e da construção histórica do local.

1º EDIÇÃO – Núcleo 1 – 02/01/2019 a 29/01/2019

- **Modalidades:** Futsal, Futebol Society, Muay Thai, Dança, Brinquedoteca e recreação, Jogos populares.



Prefeitura

BONITO DE MINAS

CNPJ: 01.612.493/0001-83

GABINETE DO PREFEITO**1ª Edição****Núcleo 1 – Brincando e Sorrindo – Núcleo 2 – Vivendo e Aprendendo**

Atividades	Atendimentos	Turno	Espaço
Futsal	40	Matutino/ Vespertino	Quadra Poliesportivo Bom Jesus
Futebol Society	40	Matutino/ Vespertino	Campo de Society
Muay Thai	50	Matutino/ Vespertino	Academia Ar Livre – Centro
Dança	30	Matutino/ Vespertino	Praça Bom Jesus
Brinquedoteca e recreação.	20	Matutino/ Vespertino	Praça Bom Jesus
Jogos Populares	20	Matutino/ Vespertino	Praça Bom Jesus
Passeio	Data	Turno	Destino do Passeio
Visita ao Clube do Sesc	29/01/2019	Integral	Clube Sesc - Lases Januária

2º EDIÇÃO – Núcleo 1 – 15/07/2019 a 26/07/2019**2ª Edição****Núcleo 1 – Brincando e Sorrindo – Núcleo 2 – Vivendo e Aprendendo**

Atividades	Atendimentos	Turno	Espaço
Futsal	40	Matutino/ Vespertino	Quadra Poliesportivo Bom Jesus
Futebol Society	40	Matutino/ Vespertino	Campo de Society
Muay Thai	50	Matutino/ Vespertino	Academia Ar Livre – Centro
Dança	30	Matutino/ Vespertino	Praça Bom Jesus
Brinquedoteca e recreação.	20	Matutino/ Vespertino	Praça Bom Jesus
Jogos Populares	20	Matutino/ Vespertino	Praça Bom Jesus
Passeio	Data	Turno	Destino do Passeio
Visita ao Clube do Sesc	26/07/2019	Integral	Clube Sesc - Lases Januária

3.2 PROGRAMAÇÃO (1º EDIÇÃO)									
Nome do Núcleo 1: Brincando e Sorrindo									
Descrição das atividades: Dinâmicas de Boas vindas com brincadeiras lúdicas, Muay Thai, Recreação, Jogos Populares, Futsal, Futebol Society, Festival de Dança.									
Data: 02/01/2019 ATÉ 29/01/2019	Turno: Matutino e Vespertino								
Local: Praça Bom Jesus, s/n									
Espaços Físicos Disponíveis	<table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <tr> <td style="width: 50%;"><input type="checkbox"/> Quadra Poliesportiva</td> <td style="width: 50%;"><input type="checkbox"/> Praça</td> </tr> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/> Pátio</td> <td><input type="checkbox"/> Piscina</td> </tr> <tr> <td><input checked="" type="checkbox"/> Ginásio</td> <td><input type="checkbox"/> Clube</td> </tr> <tr> <td><input type="checkbox"/> Espaço Privado. Qual?</td> <td><input checked="" type="checkbox"/> Outro. Qual? Campo de futebol society</td> </tr> </table>	<input type="checkbox"/> Quadra Poliesportiva	<input type="checkbox"/> Praça	<input checked="" type="checkbox"/> Pátio	<input type="checkbox"/> Piscina	<input checked="" type="checkbox"/> Ginásio	<input type="checkbox"/> Clube	<input type="checkbox"/> Espaço Privado. Qual?	<input checked="" type="checkbox"/> Outro. Qual? Campo de futebol society
<input type="checkbox"/> Quadra Poliesportiva	<input type="checkbox"/> Praça								
<input checked="" type="checkbox"/> Pátio	<input type="checkbox"/> Piscina								
<input checked="" type="checkbox"/> Ginásio	<input type="checkbox"/> Clube								
<input type="checkbox"/> Espaço Privado. Qual?	<input checked="" type="checkbox"/> Outro. Qual? Campo de futebol society								
3.2.1 Quantidade de participantes no núcleo: 200									
3.2.2 Quanto à abrangência (origem dos participantes)									
<input checked="" type="checkbox"/> Local									
<input type="checkbox"/> Regional									
<input type="checkbox"/> Nacional									
Faixa etária	Quantidade								
<input checked="" type="checkbox"/> Crianças/Adolescentes (até 14 anos)	140								
<input checked="" type="checkbox"/> Jovens (15 a 17 anos)	50								
<input checked="" type="checkbox"/> Pessoas com deficiência (limitação física, mental, sensorial ou múltipla - inseridas na distribuição acima)	10								
3.2.3 Inscrição dos participantes									
<input checked="" type="checkbox"/> Escolas									
<input type="checkbox"/> Em centros comunitários									
<input checked="" type="checkbox"/> Na sede da entidade proponente									
<input checked="" type="checkbox"/> Na sede de entidades parceiras									
<input type="checkbox"/> Pela internet. Especifique									
<input type="checkbox"/> Outros. Especifique									
3.2.4 Quanto à dimensão do Projeto									
<input type="checkbox"/> Educacional									
<input checked="" type="checkbox"/> de Participação									

3.2.5 PROGRAMAÇÃO PASSEIO (1º EDIÇÃO)	
Nome do Núcleo 1: Vivendo e Aprendendo	
Descrição: Atividades de culminância junto ao Sesc Laces Clube localizado em outro município afim de proporcionar o público interação e diversão.	
Data: 29/01/2019	Turno: Integral
Local: Visita guiada ao Sesc laces Januária	

3.3 PROGRAMAÇÃO (2º EDIÇÃO)

Nome do Núcleo 1: Brincando e Sorrindo

Dinâmicas de Boas vindas com brincadeiras lúdicas, Muay Thai, Recreação, Jogos Populares, Futsal, Futebol Society, Festival de Dança.

Data: 15/07/2019 a 26/07/2019 **Turno:** Matutino e Vespertino

Local: Praça Bom Jesus, s/n

Espaços Físicos Disponíveis	(x) Quadra Poliesportiva	(x) Praça
	(x) Pátio	(...) Piscina
	(x) Ginásio	(...) Clube
	(...) Espaço Privado. Qual?	(x) Outro. Qual? Campo de futebol society

3.3.1 Quantidade de participantes no núcleo: 200

3.3.2 Quanto à abrangência (origem dos participantes)

(x) Local

(...) Regional

(...) Nacional

Faixa etária	Quantidade
(x) Crianças/Adolescentes (até 14 anos)	140
(x) Jovens (15 a 17 anos)	50
(x) Pessoas com deficiência (limitação física, mental, sensorial ou múltipla - inseridas na distribuição acima)	10

3.3.3 Inscrição dos participantes

(x) Escolas

(...) Em centros comunitários

(x) Na sede da entidade proponente

(x) Na sede de entidades parceiras

(...) Pela internet. Especifique

(...) Outros. Especifique

3.3.4 Quanto à dimensão do Projeto

(...) Educacional

(x) de Participação

3.3.5 PROGRAMAÇÃO PASSEIO (2º EDIÇÃO)

Nome do Núcleo 1 : Vivendo e Aprendendo

Descrição:

Atividades de culminância junto ao Sesc Laces Clube localizado em outro município afim de proporcionar o público interação e diversão.

Data: 26/07/2019 **Turno:** Integral

Local: visita guiada ao Sesc laces Januária

3.4 PROGRAMAÇÃO (1º EDIÇÃO)

Nome do Núcleo 2: Vivendo e Aprendendo

Data: 02/01/2019 até 29/01/2019 **Turno: Matutino e vespertino**

Local: Ginásio Poliesportivo da Comunidade Quilombolas dos Mandú – Rua Daniel Pereira dos Santos.

Espaços Físicos Disponíveis:	<input type="checkbox"/> Quadra Poliesportiva	<input checked="" type="checkbox"/> Praça
	<input type="checkbox"/> Pátio	<input type="checkbox"/> Piscina
	<input checked="" type="checkbox"/> Ginásio	<input checked="" type="checkbox"/> Clube
	<input type="checkbox"/> Espaço Privado. Qual?	<input type="checkbox"/> Outro. Qual?

3.4.1 Quantidade de participantes no núcleo: 200

3.4.2 Quanto à abrangência (origem dos participantes)

Local

Regional

Nacional

Faixa etária	Quantidade
<input checked="" type="checkbox"/> Crianças/Adolescentes (até 14 anos)	140
<input checked="" type="checkbox"/> Jovens (15 a 17 anos)	50
<input checked="" type="checkbox"/> Pessoas com deficiência (limitação física, mental, sensorial ou múltipla - inseridas na distribuição acima)	10

3.4.3 Inscrição dos participantes

Escolas

Em centros comunitários

Na sede da entidade proponente

Na sede de entidades parceiras

Pela internet. Especifique

Outros. Especifique

3.4.4 Quanto à dimensão do Projeto

Educacional

de Participação

3.4.5 PROGRAMAÇÃO PASSEIO (1º EDIÇÃO)

Nome do Núcleo 2: Brincando e Sorrindo

Descrição: Atividades recreativas e de culminância

Atividades de culminância junto ao Sesc Laces Clube localizado em outro município afim de proporcionar o público interação e diversão.

Data: 29/01/2019 **Turno: Integral**

Local: Sesc laces Januária

3.5 PROGRAMAÇÃO (2º EDIÇÃO)

Nome do Núcleo 2: Vivendo e Aprendendo

Descrição: Dinâmicas de Boas vindas com brincadeiras lúdicas, Muay Thai, Recreação, Jogos Populares, Futsal, Futebol Society, Festival de Dança.

Data: 15/07/2019 á 26/07/2019		Turno: Matutino e vespertino
Local: Ginásio Poliesportivo da Comunidade Quilombolas dos Mandú – Rua Daniel Pereira dos Santos		
Espaços Físicos Disponíveis:	<input type="checkbox"/> (x) Quadra Poliesportiva	<input type="checkbox"/> (x) Praça
	<input type="checkbox"/> (...) Pátio	<input type="checkbox"/> (...) Piscina
	<input type="checkbox"/> (x) Ginásio	<input type="checkbox"/> (x) Clube
	<input type="checkbox"/> (...) Espaço Privado. Qual?	<input type="checkbox"/> (...) Outro. Qual?
3.5.1 Quantidade de participantes no núcleo: 400		
3.5.2 Quanto à abrangência (origem dos participantes)		
<input checked="" type="checkbox"/> (x) Local		
<input type="checkbox"/> (...) Regional		
<input type="checkbox"/> (...) Nacional		
Faixa etária		Quantidade
<input checked="" type="checkbox"/> (X) Crianças/Adolescentes (até 14 anos)		140
<input checked="" type="checkbox"/> (X) Jovens (15 a 17 anos)		50
<input checked="" type="checkbox"/> (X) Pessoas com deficiência (limitação física, mental, sensorial ou múltipla - inseridas na distribuição acima)		10
3.5.3 Inscrição dos participantes		
<input checked="" type="checkbox"/> (x) Escolas		
<input checked="" type="checkbox"/> (x) Em centros comunitários		
<input checked="" type="checkbox"/> (x) Na sede da entidade proponente		
<input checked="" type="checkbox"/> (x) Na sede de entidades parceiras		
<input type="checkbox"/> (...) Pela internet. Especifique		
<input type="checkbox"/> (...) Outros. Especifique		
3.5.4 Quanto à dimensão do Projeto		
<input type="checkbox"/> (...) Educacional		
<input checked="" type="checkbox"/> (x) de Participação		

3.5.5 PROGRAMAÇÃO PASSEIO (2º EDIÇÃO)	
Nome do Núcleo 2: Brincando e Sorrindo	
Descrição: Atividades recreativas e de culminância	
Atividades de culminância junto ao Sesc Laces Clube localizado em outro município afim de proporcionar o público interação e diversão.	
Data: 26//07/2019	Turno: Integral
Local: Sesc laces Januária	



Prefeitura

BONITO DE MINAS

CNPJ: 01.612.493/0001-83

GABINETE DO PREFEITO**3.6 RELAÇÃO DE MATERIAL DE CUSTEIO/CONSUMO****3.6.1 Lista de Material**

Nº	Material Esportivo	Especificação do Material	Quantidade	Memória de cálculo do quantitativo (justificar o porquê da quantidade).
01	Bomba inflável	Com bico - que permite enchimento de bolas. Acompanha mangueira e uma agulha. Agulha em liga de zinco com tampa de borracha. Mangueira de ar em borracha com Nylon.	08	Para desenvolvimento das atividades durante as duas edições do Programa. Necessário para manutenção da pressão das bolas a serem utilizadas nas atividades de futsal e futebol society. Com atendimento nas duas modalidades previsto o quantitativo de 200 participantes.
02	Apito	Metal profissional, dimensão da peça 4,5 cm; material em aço carbono.	14	Necessário para os profissionais que atuará diretamente com os jovens que participarão das atividades vinculado a prática esportiva. Com atendimento previsto para 72 participantes.
03	Cone	Cones de agilidade acte sport – flexíveis vazado de 23 cm. Cone para Treino 23,5cm - Utilizado para exercícios e jogos. - Material plástico flexível Garantia: Contra defeito de fabricação.	60	Para desenvolvimento das atividades de Futebol e Futsal durante as duas edições do Programa. Contando aproximadamente com 80 atendimentos.
04	Dominó	Jogo de dominó profissional em osso, com 28 peças, com espessura das pedras de aproximadamente 1cm acompanhando de matela	50	Para desenvolvimento das atividades durante as duas edições do Programa.
05	Corde elástica	Com manoplas, contendo puxadores em policarbonato revestido por espuma e corde elástica de borracha revestida por tecido.	50	Para desenvolvimento das atividades durante as duas edições do Programa.
06	Kit faixas elásticas para treinamento	Confeccionada em plástico ABS, dimensões aproximadas (CXL): 120x12	30	Para desenvolvimento das atividades durante as duas edições do Programa.



Prefeitura

BONITO DE MINAS

CNPJ: 01.612.493/0001-83

GABINETE DO PREFEITO

07	Bola de futsal	Resistente em couro Bola Futsal RX 100 R3. Bola de futsal, tamanho oficial adulto, confeccionada em PVC com câmara de butil, miolo de válvula removível.	30	Para desenvolvimento das atividades durante as duas edições do Programa. Necessário para as atividades de futsal. Com atendimento previsto para 36 participantes.
08	Bola soceity	Bola de futebol society tamanho oficial adulto confeccionada de PVC com câmara de butil miolo da válvula removível. Miolo: slip system - removível e lubrificado.	30	Para desenvolvimento das atividades durante as duas edições do Programa a serem realizados nas atividades futebol society. Com atendimento previsto para 36 participantes
09	Luva muay thai	Com enchimento, couro, sintético com ajuste.	30	Para desenvolvimento das atividades durante as duas edições do Programa
10	Elástico exterior	Resistente emborrachado para exercícios físicos. Material: Borracha Medida aproximada do elástico: 127 cm Medida aproximada elástico e pegador: 145 cm Medida aproximada largura do pegador: 12 cm	40	Para desenvolvimento das atividades de recreação e jogos populares durante as duas edições do Programa. Contando aproximadamente com 38 atendimentos na duas modalidades.
11	Peteca profissional	Esportiva de discos montados em camadas sobrepostas com sinalizador e amortecedor. Informações Técnicas: - Diâmetro da base de 5 a 5,2cm. - Peso aproximado de 42g. - Com 4 penas oficiais	40	Para desenvolvimento das atividades de recreação durante as duas edições do Programa. Contando aproximadamente com 19 atendimentos.
12	Tatame	Tatame de EVA desenvolvido para absorção de impactos com espessura mínima de 20 mm, dimensão de 1000mm x1000mm, com corte	40	Para desenvolvimento da oficina de Muy Thai com participação de 56 atendimentos.



Prefeitura

BONITO DE MINAS

CNPJ: 01.612.493/0001-83

GABINETE DO PREFEITO

		dentado de encaixe.		
13	Luva p/ futsal	Par de luvas para futsal juvenil, corte tradicional. Costura externa, 55% Policloreto de Vinila, 30% poliéster e 15 % algodão.	04	Para desenvolvimento das atividades durante as duas edições do Programa. Necessário para as atividades de futsal. Com atendimento previsto para 36 participantes
14	Medalha esportiva	Com fita azul. Medida: 42mm. Fita 100% poliéster. Pacote com 5 medalhas. Meramente representam as cores em ouro, prata e bronze.	80	Para desenvolvimento das atividades durante as duas edições do Programa.
15	Meião	Par de meião para futebol juvenil 99% nylon e 1% elastano.	15	Para desenvolvimento das atividades durante as duas edições do Programa. Necessário para as atividades de futsal. Com atendimento previsto para 36 participantes
16	Caneleira	Par de caneleira protetora juvenil, 65% polipropileno, 35% EVA. Comprimento: 17cm, Largura: 12cm.	15	Para desenvolvimento das atividades durante as duas edições do Programa. Necessário para as atividades de futsal. Com atendimento previsto para 36 participantes
17	Troféu	Troféu para premiação esporiva. Composição da estatueta: em ABS. Composição da base: material em poliestireno, preenchida com gesso. Tamanh: 36cm de altura. Acompanha chapinha de gravação em latão.	15	Para desenvolvimento das atividades durante as duas edições do Programa.
18	Colchonete	Colchonete 90x42x2cm, espuma: d23, revestimento: napa impermeável.	40	Para desenvolvimento das atividades durante as duas edições do Programa
19	Bambolê	Bambolê de magueira plástica, aro 85, resistente e colorida.	60	Para desenvolvimento das atividades durante as duas edições do Programa
20	Rede de futsal	Par rede futsal, fio 4mm nylon futebol de salão, polietileno 100% virgem com tratamento U.V. Confeccionada na	02	Para desenvolvimento das atividades durante as duas edições do Programa. Necessário para as atividades de futsal. Com atendimento previsto para 36 participantes



Prefeitura

BONITO DE MINAS

CNPJ: 01.612.493/0001-83

GABINETE DO PREFEITO

		malha 12x12cm em corda trançada. Material: polietileno de alta densidade – 100% virgem, com tratamento contra as ações (U.V). Dimensões: 3,2m.		
21	Rede society	Par rede gol society, 5m, fio 4mm nylon polietileno 100% virgem com tratamento U.V.	02	Para desenvolvimento das atividades durante as duas edições do Programa a serem realizados nas atividades futebol society. Com atendimento previsto para 36 participantes
22	Bola de Ginástica	Bola de ginástica, 65cm, confeccionada em PVC, suporta 120kg, incluso 1 gym ball.	15	Para desenvolvimento das atividades durante as duas edições do Programa.

3.6.2 Lista de Material

Nº	Material Pedagógico	Especificação do Material	Quantidade	Memória de cálculo do quantitativo (justificar porquê da quantidade)
01	Balões	Pacotes várias cores tamanho 09	60	Para desenvolvimento das atividades pedagógicas com criança e adolescente afim de aprimorar o atendimento com utilização dos materiais. Sendo utilizados na modalidade de recreação e jogos populares que contará com a participação de 76 atendimentos aproximadamente por edição.
02	Caixa plástico	Caixa de plástico organizadora, transparente, com capacidade de 30 litros	06	
03	Cartolinas	Com 150 gramas, medida de 47 cm x 65 cm, cores variadas	50	
04	EVA estampados	Cores estampadas, medidade de 60 cm x 40 cm.	60	
05	EVA lisos	Lisa, com medidade de 40 cm x 48 cm	70	
06	Fita crepe	Trasparente com medidade de 48 mm x 45 m	20	
07	Lápis de cor	Caixa com 24 resistente a agua, tipo aquarela	40	
08	Tinta guache	250 ml diversas cores	40	
09	Apontador caixa	Caixa De plástico resistente	04	
10	Giz escolar	Caixa com 12	08	
11	Spray colorido	Não tóxico com cores variadas	40	
12	Livro de histórias	Diversos para crianças	60	

Praça Bom Jesus, nº 75 - centro - Bonito de Minas/MG

CEP: 39.490-000 - Tel.: (38) 3625-6218 - Email: gabinete@bonitodeminas.mg.gov.br



Prefeitura

BONITO DE MINAS

CNPJ: 01.612.493/0001-83

GABINETE DO PREFEITO

13	Pistola quente	Resistente 120 wats	40
14	Pincel colorido caixa	Pencel atômico colorido N°10, caixa	20
15	Bastao cola quente	Refil de cola quente, fina, artesanato em silicone fina, pacote com 500gramas	15 pacotes
16	Palito de picolé	Pact com 50 aplitos de madeira, medindo 12 cm e lagura de 0,8 cm	12
17	Jogo Pega Varetas	Contendo 31 varetas coloridas de madeira, medindo aprox. 55cm cada. Embalagem: caixa de MDF medindo 60 x 11 x 6cm com fecho frontal metálico.	40
18	Tela de pintura	Tela pintura 30x40 modelo escolar, fabricado em tecido 100% algodão na cor branca.	160
19	Tinta	Tinta acrílica para tela com 20ml, conjunto 8 cores.	20
20	Pincel	Kit de 05 pincéis artísticos para pintura em tela.	40
21	Massa de modelar	Caixa de massa de modelar 180g com 12 cores.	30
22	Papel seda	Papel seda 48x60mm, cores diversas.	40
23	Papel celofane	Papel celofane 85x100, cores diversas.	40
24	Papel laminado	Papel laminado 48x60, cores diversas.	40
25	Papel crepom	Papel crepom 48cmx2m, cores diversas.	40
26	Papel camurça	Papel camurça A2 + preto.	40
27	Papel chamequinho	Papel chamequinho colorido, pacote com 100 folhas.	10
28	Papel sulfite	Caixa de papel sulfite A4, com 10 pacotes, contendo 500 folhas.	02



Prefeitura

BONITO DE MINAS

CNPJ: 01.612.493/0001-83

GABINETE DO PREFEITO

29	Durex colorido	Durex colorido, 12mm x 10m.	50	
30	Bobina de papel	Bobina de papel semi kraft – 60cm x 200m, 80g/m ² .	02	
31	Cola adesiva	Cola adesiva instantânea 3g.	10	
32	Cola colorida	Cola colorida 25g, com gliter, 06 cores.	70	
33	Papel adesivo	Papel adesivo contact com 50 metros.	02	
34	Barbante	Barbante 100% algodão, com 200 metros.	20	
35	Tesoura	Tesoura sem ponta com cabo de 21cm.	20	
36	Cola branca	Cola branca líquida, não tóxica, com 1kg.	10	
37	Rolo de TNT	Rolo de TNT com 50 metros.	02	
38	Lápis	Lápis pinta cara resistente a água e pele, caixa com 24 unidades.	12	

3.6.3 Lista de Material 1º e 2º edição

Nº	Uniformes	Especificação do Material	Quantidade	Memória de cálculo do quantitativo (justificar o porquê da quantidade)
01	Coletes	Malha pv silkado	800	Para desenvolvimento das atividades durante as duas edições do Programa para os dois núcleos.
02	Camisetas	Malha pv silkado	800	Para desenvolvimento das atividades durante as duas edições do Programa para os dois núcleos.

3.6.4 Lista de Material 1º e 2º edição

Nº	Kit lanche	Especificação do Material	Quantidade	Memória de cálculo do quantitativo (justificar o porquê da quantidade)
03	Kit lanche	01 suco caixinha 200ml, 01 pão de doce com fatia de presunto e mussarela.	24.000	Para distribuição durante as duas edições da ação nos dois núcleos, sendo dois turnos para cada núcleo. Núcleo 1 – 1ª Edição 400 un x 20 dias = 4.000 Núcleo 2 – 1ª Edição 400 un x 20 dias = 4.000 Núcleo 1 – 2ª Edição 400 un x 10 dias = 2.000 Núcleo 2 – 2ª Edição 400 un x 10 dias = 2.000 Total geral: 24.000 kit lanches

3.6.5 Lista de Material

Nº	Transporte	Especificação do Material	Quantidade	Memória de cálculo do quantitativo (justificar o porquê da quantidade)
01	Ônibus	Contratação de serviço de fretamento de ônibus rodoviário ano de fabricação IGUAL OU SUPERIOR A 2004 em bom estado de conservação, incluindo despesas com motorista e combustível com capacidade mínima de 50 passageiros com equipamentos de segurança obrigatório.	08 para a primeira edição 08 para a segunda edição.	A locação de 16 ônibus se faz necessário para o transporte na realização de 1 passeio em cada edição do evento.

3.6.6 Lista de Material

Nº	Divulgação	Especificação do Material	Quantidade	Memória de cálculo do quantitativo (justificar o porquê da quantidade)
01	cartaz	A3 impressão jato tinta fotográfico	100	Se faz necessário para divulgação efetiva do evento no período que antecede e durante o evento.
02	folder	A4 3 dobras cochê 80g	2000	
03	banner	Lona,0,80x 1m	02	

3.7 DIVULGAÇÃO

A divulgação do projeto se dará por meio da utilização de folderes e cartazes, *spots* com anúncio de carro de som, divulgação em Sala de Espera, a exemplo: posto de saúde, CAPS, escolas, informando sobre o evento. Serão fixados cartazes, bem como distribuição de folderes informando o período de inscrição para participação dos eventos, as datas e locais das atividades previstas, bem como o cronograma destas.

Serão ainda distribuídos folderes nas comunidades rurais, através dos profissionais que atuam na secretaria de saúde (agentes de saúde), que informarão para a comunidade e famílias sobre o evento.

3.7.1 Detalhe como ocorrerá a divulgação das ações do Projeto (pode ser assinalada mais de uma alternativa):

- Carros ou bicicletas de som
- Cartazes
- Faixas ou banners
- Jornais
- Panfletos
- Rádio
- Televisão
- Internet. Especifique: Páginas de Núcleos de Adolescentes via Facebook, Watszap_____
- Outros. Especifique: _____

3.7.2 Em quais locais ocorrerá a divulgação do Projeto (pode ser assinalada mais de uma alternativa):

- Escolas
- Posto de saúde
- Comércio
- Associações

(x) Igrejas

(x) Outros. Especifique: Secretária Municipal de Assistência Social _____

3.8 IDENTIFICAÇÃO

A identificação visual do Projeto nos espaços físicos será feita por meio de banners, observando-se os padrões estabelecidos no Manual de Aplicação do Ministério do Esporte para fins de divulgação.

3.9 ACOMPANHAMENTO DO PROGRAMA PELO PROPONENTE (A entidade proponente deve selecionar as estratégias de monitoramento e avaliação das ações previstas nesta Proposta de Trabalho).

(x) Consultas aos participantes

(x) Reuniões com os responsáveis.

(...) Outras opções. Especifique

3.10 EQUIPE DE TRABALHO

ITEM	FUNÇÃO	QTD	PERFIL	CARGA HORÁRIA
01	Coordenador Geral	01	Responsabilidade da entidade proponente/conveniada e deve ser um servidor da entidade indicado por meio de Termo de Compromisso. A disponibilização desse profissional não poderá ser contabilizada como contrapartida da entidade.	40h semanais
02	Coordenador de núcleo	02	Formação superior.	40 horas semanais
03	Agente recreativo	12	preferencialmente formação em ensino médio.	20 horas semanais
04	Auxiliar de apoio administrativo	04	preferencialmente formação em ensino médio.	20 horas semanais

3.10.1 ATRIBUIÇÃO DA EQUIPE DE TRABALHO

FUNÇÃO	ATRIBUIÇÃO
Coordenador Geral	<ul style="list-style-type: none"> - Coordenar a fase de estruturação do projeto; - Monitorar as atividades desenvolvidas a fim de garantir a boa execução do objeto pactuado; - Dialogar constantemente com o interlocutor SICONV, bem como, auxiliar o coordenador de núcleo na execução das atividades por ele desenvolvidas; - Acompanhar e monitorar de forma periódica as atividades desenvolvidas nos núcleos;



Prefeitura

BONITO DE MINAS

CNPJ: 01.612.493/0001-83

GABINETE DO PREFEITO



	<ul style="list-style-type: none">- Assegurar a visibilidade do projeto, utilizando as orientações de identificação visual do Governo Federal/ Ministério do Esporte.
Coordenador de núcleo	<ul style="list-style-type: none">Planejar e criar atividades de acordo com as características do público alvo;- Planejar as atividades de acordo com as características do público alvo;- Acompanhar e coordenar o projeto;- Orientar e interagir com os participantes do projeto, desde a recepção até o encerramento diário das atividades;- Organizar as inscrições;- Coordenar a distribuição dos materiais aos núcleos;- Organizar a divulgação;- Manter o coordenador-geral informado da execução das atividades;- Elaborar os relatórios, registros fotográficos e relatório do cumprimento do objeto na prestação de conta.
Agente recreativo	<ul style="list-style-type: none">- Planejar as atividades de acordo com as características do público-alvo juntamente com o coordenador de núcleo;- Orientar e interagir com os participantes do Evento, desde a recepção até o encerramento diário das atividades;- Controlar a frequência dos participantes; e- Assegurar a execução do planejamento das atividades.
Auxiliar de apoio administrativo	<ul style="list-style-type: none">- Receber e conferir os materiais;- Distribuir e recolher os materiais aos participantes durante as atividades;- Apoiar o coordenador durante as inscrições no evento;- Organizar as inscrições e relatórios; e- Auxiliar o agente recreativo durante na distribuição dos lanches.

3.11 CRONOGRAMA DE EXECUÇÃO FÍSICO FINANCEIRA

Valor do Concedente	R\$ 215.000,00
Valor do Conveniente - Contrapartida (exceto para instituições federais)	R\$ 535,58
Valor Global (repasso + contrapartida)	R\$ 215.535,58

3.11.1 VIGÊNCIA DO PROJETO

Inicial: 02/11/2018	Final: 02/10/2019
----------------------------	--------------------------

3.12 CONTRAPARTIDA

O município do Bonito de Minas –MG irá entrar com a contrapartida conforme previsto na Lei de Diretrizes Orçamentária- LDO. Este repasse contribuirá para os custeios do material de divulgação.

3.13 RESULTADOS ESPERADOS

- Desenvolvimento das capacidades e habilidades motoras dos participantes;
- Resultado positivo na autoestima e nas condições de saúde dos participantes;
- Melhorar a concentração;
- Conhecer e respeitar os seus limites e das outras pessoas;
- Contribuir para a formação humana, autônoma e ética aprendendo a conhecer, a fazer, a ser e a conviver, incentivando a participação integral da criança e do adolescente no projeto;
- Respeitar regras (ajudar a construí-las);
- Apropriar-se das atividades físicas e corporais para a diversidade do conhecimento;
- Capacidade de socializar-se, respeitar gênero e conhecer o meio em que está inserido;
- Crianças e adolescentes com crescimento físico adequado;
- Conhecer diferentes esportes, sua história e suas regras;
- Ser capaz de aprender e ensinar jogos que eram jogados pelos pais, familiares, avós e ou comunidade;
- Compreender o esporte e suas perspectivas de mudança dentro de sua comunidade;
- Potencializar valores como criatividade, cooperação, protagonismo, respeito.

3.14 FORMA DE PRESTAÇÃO DE CONTAS DO CUMPRIMENTO DO OBJETO

A prestação de contas será realizada pelo Executivo Municipal, de acordo com o inciso I do Artigo 72 da Portaria Interministerial CGU/MP 507/2011. I - O prazo para apresentação as prestações de contas será de até 60 (sessenta) dias após o encerramento da vigência ou a conclusão da execução do objetivo, o que ocorre primeiro;

Bonito de Minas, 14 de Novembro de 2018.


José Pedro Pires da Rocha
Prefeito Municipal